

Aura (奥罗拉) AI V4.16 详细使用教程

目录

1. [环境要求](#1-环境要求)
 2. [首次启动与登录验证](#2-首次启动与登录验证)
 3. [界面总览](#3-界面总览)
 4. [第一步：游戏配置管理](#4-第一步游戏配置管理)
 5. [第二步：画面采集设置](#5-第二步画面采集设置)
 6. [第三步：连接盒子/控制设备](#6-第三步连接盒子控制设备)
 7. [第四步：模型选择与加载](#7-第四步模型选择与加载)
 8. [第五步：调整自瞄参数（PID）](#8-第五步调整自瞄参数pid)
 9. [第六步：扩展参数配置](#9-第六步扩展参数配置)
 10. [第七步：一键启动自瞄](#10-第七步一键启动自瞄)
 11. [进程伪装功能](#11-进程伪装功能)
 12. [改枪码功能](#12-改枪码功能)
 13. [单机模式使用指南](#13-单机模式使用指南)
 14. [双机模式使用指南](#14-双机模式使用指南)
 15. [常见问题与排查](#15-常见问题与排查)
 16. [参数调优建议](#16-参数调优建议)
-

1. 环境要求

硬件要求

- 操作系统：Windows 10 / 11（64位）
- 显卡（推荐）：NVIDIA / AMD / Intel，支持 DirectML 或 TensorRT
- 内存：8GB 以上
- 控制设备（任选其一）：
 - MAKCU 串口盒子
 - KmboxNet 网络盒子
 - DHZ 大黄蜂盒子
 - PNMH 叛逆魔盒
 - CatBox 盒子

- 无硬件：SendInput / Win32 软件模拟（单机模式）

双机模式额外要求

- 两台电脑处于同一局域网
- Aura 定制发射器（主机安装）
- 副机安装 Aura 主程序

2. 首次启动与登录验证

1. 运行程序：双击 `Aura(奥罗拉)V4.16.exe` 启动
 2. 同意免责声明：首次启动会弹出免责声明弹窗，点击「同意」继续
 3. 等待连接验证服务器：程序会自动连接验证服务器（显示"正在连接验证服务器..."）
 4. 输入卡密登录：
 - 在登录弹窗中输入你的卡密
 - 勾选「记住卡密」可下次自动填充
 - 点击「登录」按钮
 5. 登录成功：验证通过后自动进入主界面
- > 如果连接失败，请检查网络是否正常。程序支持多服务器负载均衡，会自动尝试备用服务器。

3. 界面总览

程序采用左侧导航 + 右侧功能区布局：

左侧导航栏（从上到下）

按钮	功能
推流&盒子	画面采集配置 + 控制设备连接
模型&参数	YOLO 模型选择 + PID 参数调节
扩展参数	压枪、扳机、死区、匈牙利追踪等高级设置
启动自瞄	一键启动/停止（绿色=就绪，红色=运行中）
改枪码	改枪码功能（底部）
应用伪装	进程伪装下拉菜单（底部）
V4.16	当前版本号（最底部）

4. 第一步：游戏配置管理

点击左侧 推流&盒子 进入。

创建游戏配置

1. 在左侧区域找到「游戏配置」卡片
2. 在「添加新配置」输入框中输入游戏名称（如：三角洲、CS2、瓦洛兰特）
3. 点击 按钮创建
4. 通过顶部下拉菜单切换不同游戏配置

配置独立性

- 每个游戏配置完全独立：推流参数、盒子设置、PID 参数、模型选择互不影响
 - 切换配置后，所有参数自动加载对应游戏的保存值
 - 点击 按钮可删除当前配置
-

5. 第二步：画面采集设置

在「画面采集」卡片中配置画面来源。

采集模式选择

模式一：发送器串流（推荐双机）

> 使用 Aura 专属定制发射器，主机截图并通过局域网发送到副机。

1. 采集模式选择「发送器串流」
2. 来源 IP：填 `0.0.0.0`（监听所有网卡）或指定主机 IP
3. 监听端口：默认 `12345`，需与发送器端口一致
4. 画面尺寸：与模型尺寸保持一致（如 320x320 或 640x640）

模式二：OBS 接收端（双机备选）

> 主机通过 OBS 自定义输出推流到副机。

OBS 设置：

- 输出类型：自定义输出 (FFmpeg) → 输出到 URL
- URL：`udp://副机IP:端口`（如 `udp://192.168.1.100:12345`）
- 容器格式：`mpjpeg`
- 码率：`100000 Kbps`
- 基础/输出分辨率：`320x320`
- 帧率：`240/1`

Aura 端：

1. 采集模式选择「OBS接收端」
2. 填入对应端口

模式三：采集卡（双机物理方案）

1. 采集模式选择「采集卡」
2. 输入采集卡设备 ID
3. 选择帧率和编码格式

模式四：本机截图 GDI（单机模式）

1. 采集模式选择「本机截图」
2. 无需额外配置，程序自动截取屏幕画面
3. 适合单机 + SendInput/Win32 模式快速体验

画面尺寸设置

- 必须与你加载的 YOLO 模型分辨率一致
 - 常见尺寸：`320x320`（速度优先）、`640x640`（精度优先）
 - 尺寸不匹配时启动自瞄会弹出警告
-

6. 第三步：连接盒子/控制设备

在右侧「盒子连接」卡片中配置。

MAKCU 串口盒子

1. 盒子类型选择「MAKCU串口」
2. 程序会自动扫描可用串口
3. 在下拉列表中选择对应串口（如 COM3）
4. 也可手动输入端口号
5. 选择波特率（默认 115200）
6. 点击「连接」按钮，状态显示 ● 已连接 即成功

KmboxNet 网络盒子

1. 盒子类型选择「KmboxNet」
2. 填写 IP 地址（如 `192.168.2.188`）
3. 填写端口（如 `1164`）
4. 填写 UUID（如 `2DEE7019`，盒子背面标注）
5. 点击「连接」

DHZ 大黄蜂盒子

- 1. 盒子类型选择「DHZ」
- 2. 填写 IP、端口、密钥
- 3. 点击「连接」

PNMH 叛逆魔盒

- 1. 盒子类型选择「PNMH」
- 2. 选择串口
- 3. 点击「连接」

CatBox

- 1. 盒子类型选择「CatBox」
- 2. 填写连接参数
- 3. 点击「连接」

SendInput / Win32（无硬件单机）

- 1. 盒子类型选择「SendInput」或「Win32」
- 2. 无需连接操作，选择后即可直接使用
- 3. 通过 Windows API 直接模拟鼠标移动

7. 第四步：模型选择与加载

点击左侧 模型&参数 进入。

放置模型文件

- 1. 将`.onnx`模型文件放入程序目录下的`moxing`文件夹
- 2. 程序会自动扫描并列出所有可用模型

选择模型

- 1. 在模型列表中选择对应游戏的模型
- 2. 模型命名通常包含游戏名和分辨率（如`cs2\_320.onnx`）

选择推理设备

选项	说明	适用场景
DirectML (GPU)	AMD / NVIDIA / Intel 通用	推荐，兼容性最好
TensorRT	NVIDIA 专属极速加速	N 卡用户推荐

CPU	纯 CPU 推理	显卡满载时备用
-----	----------	---------

推理帧率

- 可选：30 / 45 / 60 / 不限
- 推荐 60FPS，兼顾性能和 GPU 占用
- GPU 紧张时可降到 30-45FPS

8. 第五步：调整自瞄参数（PID）

在 模型&参数 页面下方。

自瞄按键选择

- 顶部可选择不同的自瞄按键（如鼠标右键、侧键等）
- 每个按键的参数完全独立，可针对不同武器设置不同参数

PID 参数（X/Y 轴独立）

参数	含义	推荐值	调节建议
P（比例）	响应速度	X: 0.13, Y: 0.14	越大瞄得越快，太大会转圈
I（积分）	残余误差修正	0.001	一般保持默认，过大会震荡
D（微分）	抗抖动	X: 0.005, Y: 0.003	越大越稳但反应变慢
限幅 (px)	单次最大移动	X: 50, Y: 40	防止大幅度异常移动
平滑 (0-1)	贝塞尔响应速度	0.4	越大越快到位
张力 (0-1)	贝塞尔弯曲度	0.5	越大过渡越柔和自然
阶数	贝塞尔曲线阶数	3	1=线性, 3=三次, 5=五次

通用参数

参数	含义	推荐值
置信度阈值	检测严格程度	0.6（越高越严格）
IOU 阈值	去重叠框	0.45
自瞄范围 (px)	FOV 半径	0 = 全屏
最小偏移 (px)	死区	0.5
目标锁定 (s)	防跳目标	0.2

> 每个参数旁边都有 +/- 按钮，支持长按连续调整，实时保存。

9. 第六步：扩展参数配置

点击左侧 扩展参数 进入。

匈牙利算法目标追踪

- 开启后：目标拥有稳定 ID，不会在帧间跳来跳去
- 丢失容忍（帧）：目标消失后保留的帧数，推荐 5
- 匹配距离（px）：两帧间最大允许移动，推荐 150
- 置信度权重：匹配代价中置信度的权重，推荐 0.3

压枪辅助

- 开启后：检测到敌人 + 开火时自动补偿后坐力
- X 轴压枪：负值向左，正值向右（一般为 0 或微调）
- Y 轴压枪：正值向下（压枪补偿），推荐 3.0

自动扳机

- 开启后：准星对准敌人时自动开火
- 模式选择：
 - 单发：对准后开一枪
 - 持续：对准时持续开火
- 扳机前摇：模拟人类反应延迟，推荐 50-100ms
- 触发范围：准星偏移小于此值才开火，推荐 20px

死区滤波

- 开启后：准星在目标附近时不会来回抖动
- 进入阈值：越小越敏感，推荐 2.0
- 离开阈值：越大越稳定，推荐 5.0-7.0

独立轴控制

- 可选择只在 X 轴或 Y 轴方向自瞄
- 适用于某些只需水平/垂直辅助的场景

准星吸附

- 开启后：首帧瞬间吸附到目标（快速锁定）
- 吸附比例：瞬移距离占比

- 最小触发距离：距离大于此值才触发吸附

10. 第七步：一键启动自瞄

启动流程

- 1. 确认已完成以上所有设置
- 2. 点击左侧导航栏 启动自瞄 按钮

程序自动执行

启动时程序会自动依次检查和执行：

- 1. 检查是否已选择模型
- 2. 检查模型尺寸与画面尺寸是否匹配
- 3. 自动连接盒子（如果尚未连接）
- 4. 自动启动画面接收
- 5. 等待收到第一帧画面（超时 5 秒）
- 6. 自动加载模型并启动检测
- 7. 按钮变为红色「停止自瞄」

停止自瞄

- 再次点击「停止自瞄」
- 程序自动停止接收、断开盒子连接

11. 进程伪装功能

在左侧导航栏底部找到 应用伪装 下拉菜单。

可用伪装方案

方案	窗口标题	说明
不伪装（默认）	Aura（奥罗拉） AI- V4.16	原始状态
记事本	无标题 - 记事本	伪装为系统记事本
计算器	计算器	伪装为系统计算器
文件资源管理器	此电脑	伪装为资源管理器
Windows 设置	设置	伪装为系统设置
Windows 更新	Windows Update Assistant	伪装为系统更新

NVIDIA 控制面板	NVIDIA 控制面板	伪装为 N 卡设置
Realtek 音频管理器	Realtek(R) Audio Manager	伪装为声卡管理器
Steam 客户端	Steam	伪装为 Steam
Discord	Discord	伪装为 Discord

伪装覆盖范围

选择后同时伪装以下内容：

- 窗口标题栏名称
- 任务栏图标和名称
- 任务栏分组 ID
- 系统托盘图标和悬浮提示
- 图标自动提取自系统应用（记事本、计算器等使用真实图标）

最小化到托盘

- 点击最小化按钮后，窗口自动隐藏到系统托盘
- 右键托盘图标可选择「显示窗口」或「退出程序」
- 双击托盘图标恢复窗口

12. 改枪码功能

点击左侧底部 改枪码 进入。

- 用于修改和管理游戏枪械代码
- 具体操作根据游戏而定

13. 单机模式使用指南

适合场景：没有硬件盒子，想快速体验 AI 辅助。

快速设置步骤

1. 采集模式选择「本机截图」
2. 盒子类型选择「SendInput」或「Win32」
3. 选择对应游戏的 ONNX 模型
4. 调好参数后点击「启动自瞄」
5. 切到游戏窗口即可

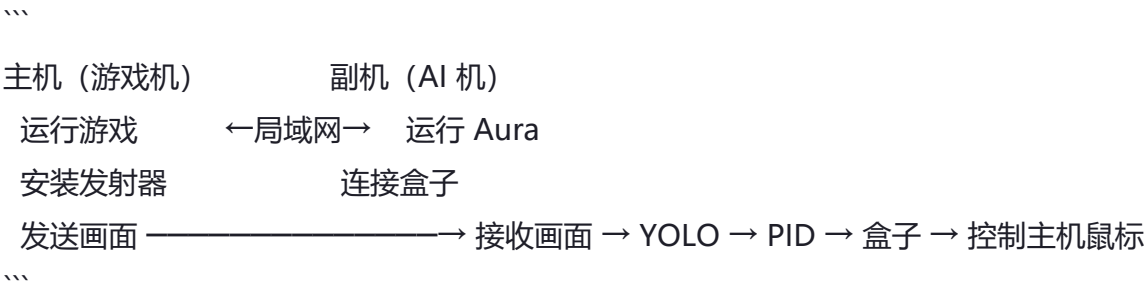
注意事项

- SendInput / Win32 无需连接操作，选中即可用
- 本机截图使用 GDI 采集，部分全屏游戏可能需要使用窗口化或无边框窗口模式
- 单机模式下 AI 推理会占用部分 GPU 资源

14. 双机模式使用指南

适合场景：追求极致性能和流畅度，AI 算力与游戏完全隔离。

网络拓扑



主机设置

1. 安装 Aura 定制发射器
2. 设置截图区域和分辨率（与模型一致，如 320x320）
3. 填入副机 IP 和端口
4. 启动发送

副机设置

1. 启动 Aura 主程序
2. 采集模式选择「发送器串流」
3. 来源 IP 填 `0.0.0.0`，端口与发射器一致
4. 连接盒子（盒子 USB 插在主机上）
5. 选择模型 → 调参 → 启动自瞄

优势

- 主机 零负载，游戏帧率不受影响
- 副机专注 AI 推理，可使用更高精度模型
- 局域网传输延迟极低

15. 常见问题与排查

Q: 启动自瞄提示"未选择模型"

A: 去「模型&参数」页面选择一个 .onnx 模型。确保模型文件放在 `moxing` 文件夹中。

Q: 提示"分辨率不匹配"

A: 模型尺寸（如 320x320）必须与画面采集尺寸一致。在「推流&盒子」页修改画面尺寸，或换一个对应尺寸的模型。

Q: 推流接收超时

A:

- 检查主机发射器/OBS 是否正常运行
- 检查 IP 和端口是否填写正确
- 确认两台电脑在同一局域网
- 关闭防火墙或添加例外

Q: 盒子连接失败

A:

- MAKCU: 检查串口号是否正确，驱动是否安装
- KmboxNet: 检查 IP、端口、UUID 是否正确，盒子是否已开机
- DHZ: 检查 IP、端口、密钥

Q: 卡密验证失败

A:

- 检查网络连接
- 确认卡密未过期
- 程序会自动尝试多个备用服务器

Q: 自瞄感觉不准/太慢/太快

A: 见下方参数调优建议。

Q: 窗口卡死/无响应

A: 验证服务器连接可能超时，程序已优化为后台线程处理，耐心等待几秒即可。

16. 参数调优建议

新手推荐配置（保守稳定）

...

P (比例): X=0.10, Y=0.11

D (微分): X=0.008, Y=0.005

平滑: 0.5

张力: 0.5

阶数: 3

置信度: 0.65

自瞄范围: 150px

匈牙利追踪: 开启

死区滤波: 开启

...

进阶配置（快速精准）

...

P (比例): X=0.15, Y=0.16

D (微分): X=0.003, Y=0.002

平滑: 0.35

张力: 0.4

阶数: 3

置信度: 0.55

自瞄范围: 0 (全屏)

匈牙利追踪: 开启

准星吸附: 开启

压枪辅助: 开启, Y=3.0

...

调参口诀

- P 太大 → 鼠标来回转圈 → 降低 P
 - P 太小 → 跟不上目标 → 提高 P
 - D 太大 → 反应迟钝 → 降低 D
 - D 太小 → 到达目标附近时抖动 → 提高 D
 - 平滑太高 → 到位太快不自然 → 降低平滑
 - 平滑太低 → 跟枪拖泥带水 → 提高平滑
 - 置信度太高 → 识别不到人 → 降低置信度
 - 置信度太低 → 误识别 → 提高置信度
-

快速上手清单

- ☐ 放置模型文件到 `moxing` 文件夹
 - ☐ 启动程序，登录验证
 - ☐ 创建游戏配置
 - ☐ 选择画面采集模式
 - ☐ 连接盒子/选择 SendInput
 - ☐ 选择并加载 YOLO 模型
 - ☐ 调整 PID 参数
 - ☐ 点击「启动自瞄」
 - ☐ 开始游戏！
-

- > 技术支持：加入 QQ 群 1080969120 获取帮助
- >
- > Aura（奥罗拉）AI V4.16 — 专业级 AI 智能辅助系统